

Alphamar

3

Schreiben Sie den Anlaut unter die Bilder.

Anlautschreiben



E



E (Esel), I (Igel), A (Ähre), I (Insel), O (Osten), I (Ich), A (Ähre), O (Opa)

4

Füllen Sie die Tabelle aus und lesen Sie die Silben.

Silbentabelle

	a	e	i	u
k	ka			
d				

ka, ke, ki, ku; da, de, di, du

5 Kreuzen Sie an, was Sie hören.

Hörübung

Hinweis für die LP:

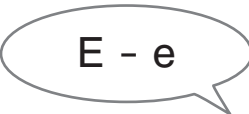







Lesen Sie jeweils eine der beiden Silben mehrfach vor, bis alle TN eine der beiden Silben angekreuzt haben.

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
<input type="checkbox"/> mi	<input type="checkbox"/> bo	<input type="checkbox"/> im	<input type="checkbox"/> su	<input type="checkbox"/> li	<input type="checkbox"/> fe	<input type="checkbox"/> al	<input type="checkbox"/> af
<input type="checkbox"/> me	<input type="checkbox"/> bu	<input type="checkbox"/> mi	<input type="checkbox"/> so	<input type="checkbox"/> le	<input type="checkbox"/> fa	<input type="checkbox"/> an	<input type="checkbox"/> at

Lösungsbeispiel:
mi, bo, im, su, le, fa, an, at

6 Markieren Sie, wo Sie den Laut hören: am Anfang, in der Mitte oder am Ende?

Laut-Lokalisierung

			
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
			
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

E - e : Kaffee (am Ende), Tee (am Ende), Bett (in der Mitte); I - i : Igel (am Anfang), Brille (in der Mitte), Insel (am Anfang)