

## Kurzbeschreibung

### Comic Life



**URL:** <http://www.comiclife.eu/download.html>

**Internetzugang nötig:** ja: Online-Tool | App: auch offline

**Technische Voraussetzung:** PC | Tablet | Smartphone | Betriebssysteme: Windows, Mac OS, iOS und Android | als App für iPad und iPhone verfügbar (iOS); Android-App ebenfalls verfügbar, befindet sich aber noch in der Entwicklungsphase und ist ggfs. noch instabil

**Metasprache:** Deutsch | Englisch | Französisch | Italienisch | Japanisch | Niederländisch | Spanisch | Chinesisch

**Einsatzort:** im Unterricht | zu Hause | unterwegs

**Kosten:** ja

**Registrierung:** nein

**Benutzerführung:** leicht zu bedienen | keine Einschulung nötig

**Sprachniveau:** unabhängig vom Sprachniveau einsetzbar

## Funktion und didaktischer Mehrwert für den Unterricht

### Comic Life

... ist ein digitales Tool zum Erstellen von digitalen Bildergeschichten, Comics oder Anleitungen zu einem Produkt. Per Drag-and-Drop-Funktion können schnell attraktive Layouts erstellt werden. Dabei lassen sich eigene Bilder oder Bilder aus der internen Galerie verwenden. Textfelder und Sprechblasen können leicht hinzugefügt werden.

1. Man startet das Programm durch ein Doppelklicken auf das App-Symbol
2. Mehrere Vorlagen stehen zur Auswahl. Man kann auch eine leere Vorlage öffnen.
3. Wenn die Vorlage geöffnet ist, kann es losgehen. Die Oberfläche ist übersichtlich: Man sieht zu Beginn die leere zu gestaltende Seite und Layoutdesigns (z.B. für zwei, drei oder mehrere Bilder), die für jede Seite einzeln übernommen werden können: immer per Drag-and-Drop-Funktion.
4. Wenn die Vorlage fertig ist, können die Bilder eingefügt werden. Rechts lässt sich in der Menüleiste der Ordner wählen, aus dem die Bilder importiert werden sollen. Auch hier werden die Bilder per Drag-and-Drop auf die Vorlage „gezogen“.
5. Nun können für die Texteingabe die Sprech- und Denkblasen ausgewählt werden. Diese sind unter der Vorlage zu finden.
6. Wenn der Bildausschnitt nicht passt, kann man die Bilder verschieben oder in der Größe anpassen: Durch Doppelklick auf das Bild lässt sich der Rahmen verschieben, verkleinern oder vergrößern.

7. Um die Gestaltung der Texteingabefelder zu bearbeiten, gibt es zwei Möglichkeiten: Denk- und Sprechblasen können vergrößert oder verkleinert werden, wenn man einmal auf das Bild klickt. Schriftgröße, -art und -farbe ändert man durch Doppelklick auf das Bild, dann über die Menüpunkte am oberen Fensterrand.

8. Um eine neue Seite anzulegen, geht man auf das entsprechende Symbol in der Symbolleiste (oben). Die neue Seite erscheint unterhalb der vorhandenen Seite.

9. Die fertigen Bildergeschichten, Comics und Anleitungen können ausgedruckt und/oder gespeichert werden.

Das Tool kann im DaF-Unterricht unterschiedlich eingesetzt werden. Es eignet sich vor allem zur Übung von Schreibkompetenz u.a. in der Form von Biographien, Beschreibung chronologischer Abläufe oder historischer Ereignisse, Berichten (z.B. über das Wochenende, einen Ausflug...), Reiseführern, Geschichten, Gedichten, Handbüchern und Anleitungen („Wie mache ich was...?“).