

Kurzbeschreibung

Troovie

URL: www.troovie.de



Internetzugang nötig: beim Entwickeln der Schatzsuche: ja | beim Spielen: nein

Technische Ausstattung: Smartphone | Tablet | Betriebssysteme: iOS und Android

Metasprache: Deutsch | Niederländisch

Einsatzort: unterwegs

Kosten: eine Schatzsuche kostenlos | jede weitere kostenpflichtig

Registrierung: nicht notwendig | möglich über Facebook

Benutzerführung: intuitiv | schneller Einstieg

Sprachniveau: unabhängig vom Sprachniveau einsetzbar

Funktion und didaktischer Mehrwert für den Unterricht

Troovie

... ist eine Schatzsuche-App für Kinder, die sich sowohl privat (z.B. an Kindergeburtstagen) als auch im DaZ- und DaF-Unterricht bzw. im Rahmen außerunterrichtlicher Aktivitäten einsetzen lässt.

Die App an sich sowie eine „Mini-Schatzsuche“ (vier fertige Aufgaben, 750 m, 20 – 30 Min.) sind kostenlos. Jede weitere Schatzsuche ist kostenpflichtig (zw. 2,99 € und 4,99 € pro Tour), kann dafür aber beliebig lang und umfangreich ausfallen.

So funktioniert die App:

1. Als Erstes kann aus verschiedenen **Abenteuern** ausgewählt werden: „Monsterfänger“, „Schatzjäger“ oder auch „Basis Abenteuer“, in dem ein eigenes Abenteuer entworfen werden kann. Wählt man ein Abenteuer aus, wird dieses heruntergeladen.
2. Nun wird die **Strecke** erstellt. Das erfolgt anhand von GPS-Punkten, die mithilfe einer Karte ausgesucht werden können. Der Startpunkt kann z.B. der Schuleingang oder die Haustür eines spielenden Kindes sein.
3. Als Nächstes werden **Aufgaben** erstellt, die im Laufe der Schatzsuche gelöst werden müssen. Troovie schlägt bereits vorgefertigte Aufgaben vor, es können aber auch eigene kreiert werden.



Screenshots: App Troovie
Erstellt von: derdieDaF-Redaktion, Ernst Klett Sprachen 2020

4. Zuletzt wird ein **Preis** überlegt, der am Ziel auf die Spielenden wartet. Troovie bietet hier die „Super Trophäe“ an, bei der ein Erinnerungsfoto der Beteiligten gemacht werden kann. Jedoch können sich die Planer/-innen auch einen eigenen Preis überlegen, z.B. Süßigkeiten oder ein kleines Geschenk.
5. **Es geht los!** Am Startpunkt der Schatzsuche/Schnitzeljagd sehen sich die Spielenden einen kurzen Film an, in dem das Abenteuer und Ziel der Suche erklärt werden. Dann laufen die Spielenden los. Dabei folgen sie den Pfeilen, die in der App angezeigt werden, und suchen im Laufe der Jagd verschiedene Punkte auf.

Zudem wird die Suche durch die zuvor festgelegten Aufgaben sowie Animationen begleitet, in denen z.B. Objekte (virtuell) eingefangen werden müssen. Sind alle Punkte erreicht, alle Objekte eingefangen und alle Aufgaben gelöst, ist das Ziel erreicht. Zur Belohnung bekommen die Spielenden einen Preis.

Was kann man mit der App im DaZ-/DaF-Unterricht machen?

Im DaZ-/DaF-Unterricht eignet sich Troovie v.a. im Zusammenhang mit landeskundlichen Themen (z.B. mit bestimmten Städten/Orten, Sehenswürdigkeiten ...) oder der Erkundung einer deutschsprachigen Stadt, deutschsprachiger Viertel oder eines Museums (z.B. in Form einer Führung), aber auch für die Behandlung passender Redemittel (z.B. Wegbeschreibungen, Präpositionen) oder die Wiederholung von Wortschatz (z.B. Gebäude, Institutionen).