

## Selbstlernen ... mit Lernkarten!

### Geeignete Apps



Quizlet  
[www.quizlet.com](http://www.quizlet.com)



cram  
[www.cram.com](http://www.cram.com)

**Lernszenario:** Selbstlernen | Hausaufgabe

**Kategorie:** Wortschatz | Mindmap

### Niveaustufe

A1 – A2

### Sozialform

Einzel- oder Partnerarbeit

### Zeitaufwand

Durchführung: ca. 30 min

### Technik

WLAN nötig | mobiles Gerät im Unterricht | Computer, Tablet oder Smartphone zu Hause

## Beschreibung der Unterrichtsidee

### Lernziele:

Wortschatzwiederholung und/oder -erweiterung durch Erstellung von Lernkarten

Übung der Orthografie und Grammatik (die Übung eignet sich als Hausaufgabe, gefragt sind selbständiges Lernen und Kreativität).

### Vorbereitung:

Die Lernenden installieren die entsprechende App und machen sich mit den Funktionen vertraut (Quizlet benötigt längerer Einarbeitung als cram, hat aber dafür eine größere Datenbank).

### Es geht los ...

1. Die Lehrkraft erstellt zusammen mit den Lernenden eine Liste mit den Themen bzw. Handlungsfeldern, die im Unterricht behandelt wurden, z.B.: Essen und Trinken, Verkehr, Familie, Schule, Beruf u.a. Die Lernenden wählen selbst ein Thema, das sie wiederholen möchten.

2. Zu dem jeweiligen Thema sollen sie Lernenden individuell oder zu zweit mit der App eine Wortschatzliste bzw. ein Übungsset in der Form von Lernkarten erstellen. Die Lehrkraft gibt den Umfang vor, d.h. wie viele Wörter pro Thema geübt werden sollen. Je nach Niveaustufe und Lernziel können die Lernkarten in Bezug auf den Schwierigkeitsgrad individuell angepasst werden, z.B.:

- Wort auf Deutsch und entsprechende Übersetzung;
- Wort auf Deutsch und entsprechendes Bild;
- Wort auf Deutsch und Hördatei (die Wörter können mit der App selbst vorgelesen und aufgenommen werden).

Die Lernkarten sollen bis zu einem vorher festgelegten Abgabetermin in der App-Datenbank gespeichert und den anderen Lernenden zur Verfügung gestellt werden. Anschließend können die Lernsets im Unterricht gemeinsam getestet werden. Dadurch wird eine Feedbacksituation geschaffen, in der die Lehrkraft inhaltlich auf die Lernkarten eingehen und Fehler korrigieren kann. Die Lernkarten können immer wieder in der App-Datenbank aufgerufen und zum Üben genutzt werden.