

## Kennenlernspiel

### Geeignete Apps



Wortwolken  
[www.wortwolken.com](http://www.wortwolken.com)



Wort Cloud  
[www.smartpuffin.com/wordcloud](http://www.smartpuffin.com/wordcloud)



Tagxedo  
[www.tagxedo.net](http://www.tagxedo.net)

**Lernszenario:** Unterrichtseinheit | Projekt

**Kategorie:** Wortschatz | Mindmap

<b>Niveaustufe</b>	A1-A2
<b>Sozialform</b>	Partner- oder Gruppenarbeit
<b>Zeitaufwand</b>	Vorbereitung: 5 min   Durchführung: ca. 25 min
<b>Technik</b>	Internetzugang nötig   je ein Tablet oder Smartphone pro Gruppe

## Beschreibung der Unterrichtsidee

### Teil 1: Brainstorming und App-Anwendung (15 Min.)

1. Die Lernenden bilden Paare. Jede Arbeitsgruppe/ jedes Paar braucht mindestens ein Gerät (Tablet oder Smartphone). Die Apps müssen bereits auf dem Gerät installiert sein.
2. Einstieg: Jedes Paar soll zunächst 5 Fragen zum Kennenlernen aufschreiben, z.B.: *Wie heißt du? Woher kommst du? Wie ist deine Telefonnummer? Wo wohnst du Sie? Was machst du beruflich? Wie ist deine Adresse?...*
3. Die Lehrkraft erstellt gemeinsam mit den Lernenden einen Fragenkatalog zum Kennenlernen. Die Fragen werden an die Tafel geschrieben.
4. Die Paare beantworten die Fragen auf dem mobilen Gerät. Dafür gibt es in den vorgeschlagenen Apps ein Eingabefeld, in das die Wörter geschrieben werden. Es sollen nicht ganze Sätze, sondern nur Stichwörter eingegeben werden. Beispiel: A und B arbeiten zusammen, so werden von beiden Vorname, Nachname, Alter, Adresse, Telefonnummer etc. aufgeschrieben.
5. Die Apps generieren mit diesen Antworten automatisch eine Wortwolke (*wordcloud*).

### Teil 2: Mündliche Übung (10 Min.)

1. Jedes Paar geht anschließend mit dem Tablet oder Smartphone durch die Klasse und schaut sich die Wortwolken der anderen Arbeitsgruppen an. Dabei sollen die Lernenden anhand der Stichwörter die Antworten der anderen Kursteilnehmer erraten, indem Sie die eingangs gestellten Fragen benutzen. Eine weitere Möglichkeit ist, die eingangs gestellten W-Fragen in Ja-/Nein-Fragenumziformen:

*Heißen Sie A? Mögliche Antwort: Nein, ich bin B.*

*Sind Sie/bist du 20 Jahre alt? Mögliche Antwort: Nein, das ist meine Hausnummer.*

*Kommen Sie aus Berlin? Mögliche Antwort: Nein, ich komme aus Spanien, aber ich wohne in Berlin.*

2. Am Ende des Spiels soll jeder Lernende zwei interessante Informationen über einen anderen Kursteilnehmer präsentieren, z.B.:

*Das ist Paulo. Er kommt aus Portugal und ist 20 Jahre alt.*

*Das ist Laura. Sie ist 23 Jahre alt und wohnt in München*